

Студијски програм: Информатика

Предмет: Пројектовање инфомационих система

# Пројктни захтев

Софтвер за скаутинг у фудбалу

Студент: Денис Гајић 51/2022

# 1.Увод

Потребно је креирати софтвер који би омогућавао корисницима праћење фудбалске статистике. Постојала би могућност праћења најбазичнијих ствари као што су резултати утакмица, голова и асистенција неког играча па све до броја контаткта играча у одређеним зонама терена, укупне дужине свих његових додавња и сличних комплекснијих статистичких података. Главни фокус би би на пет најјачих европских лига. Постојала би индивидулана и тимски статистика.

* 1. **Циљ развоја**

Циљ софтвера је омогућити корисницима приступ подацима који се тичу перфомформаси фудбалских тимови како колктивно тако и индивидуално, која нису доступна свугде. Главни фокус би био на људима из струке као што су фудбалски тренери, скаути и новинари који би на основу доступних информација могли да добију бољу слику о играма свог тима, прате игре фудбалера које желе да виде у свом клубу или обогате свој текст.

* 1. **Обим система**

Систем би обухватао развој мобилне и web апликације које одговарају потребама корисника. Требало би да садржи све податке за такмичања који би апликација обрађивла. Доступност би била ограничена обзиром да би приступ имали само корисници који су платили годишњу накнаду.

**1.3.2 Функиције система**

Назив информационог система би био „ScoutPro“

-Регистрација и пријава корисника. Приликом регистације биће неопходно да одабере план по коме ће корситити апликацију, биће понуђене три могућности

* Basic- намњен корисницима
* Media – за кориснике који су припадници неких медијских сектора
* Professional – намењен организацијама као што су фудбаалски клубови и агенције

У зависности од одбабраног пакета мењаће се цена и доступности статистичких подтака. Professional пакет садржаће и могућност писања извештаја о тимовима и фудбалерима која ће им олакшати рад.

- Онлајн плаћање годишње накнаде без којег није могуће приступ. Плаћање би било стасавни део регистрације.

- Приказ резултата, табела као и индивидулана статистика најдоминантнијих играча у оквиру лиге

- Праћење комплекснијих статистичких података за све тимове и играче који наступају у лигама који ће апликација имати

- Алатка за писање извештаја која ће бити доступна само корисницима Professional пакета. У оквиру апликације моћи ће да чувају своје и анализе и тако креирају сопствену базу

**1.3.3 Карактеристике корисника**

Од корисника се очекује да има уређај и стабилну интернет конекцију како би приступио софтверу.

**1.3.4 Ограничења**

Ограничавајући фактор је пре свега финансијски јер притуп софтверу је могућ тек након плаћања. Потребно је креирати налог како би се приступило и наравно интернет конекција.

**3. Спецификација захтева**

**3.1. Спољашњи интерфејс**

Систем ће имати кориснички интерфејс за регистрацију, пријаву, функционални мени, приступ свим статитичким подацима као и алатакма за анализу

**3.3 Погодности за употребу**

Апликација би требало да обезбеди једноставан кориснички интерфејс преко којег би могли лако да приступе фунционалностима

**3.4 Захтевне перформансе**

Софтвер је прилагођен сваком оперативном систему и јако је да систем има добро време одзива.

**3.5 Захтеви базе података**

Потребно је обезбедити базе податак са свим статитичим подацим за лиге које би требало покривати.

**3.6 Пројктна ограничења**

Ограничавајући фактор представља буџет који нас тренутно ограничава на само пет лига, повећањем броја корисника и развојом софтвера повећао би се и буџет па би у каснијем периоду могли да додајемо нове лиге које покривамо.